INGENIERÍA TELEMÁTICA

PROGRAMACIÓN EN RED

**Semana 6**

***Martes***

* Desconexión en ejercicio completo
* Intro a UDP: CLiente servidor
* Hacer traceroute competitivo con UDP: Cada equipo debe ir agregando la cadena completa por donde pasó el mensaje antes de mandárselo al profesor.
* Hacer un singleton UDPConnection.